iterfacioNET

Il compagno di viaggio per scoprire l'Italia

www.iterfacionet.it

IL PUNTO DI PARTENZA

«Cosa c’è di interessante intorno a me, o lungo il percorso che sto per fare?»

La risposta mette insieme cultura, natura e curiosità, e dà la stessa dignità al grande museo cittadino e alla pieve romanica a dieci minuti dall’autostrada.

PERCHÉ NASCE

Un patrimonio immenso, ma poco visibile

Diffuso

Una densità culturale e naturale tra le più alte al mondo, distribuita in migliaia di comuni.

Sparso

Molti comuni sono piccoli e lontani dai grandi flussi. Le informazioni esistono, ma sono divise tra fonti diverse.

Da collegare

iterfacioNET nasce per colmare questa distanza, per chi viaggia e non solo per gli specialisti.

IL NOME

iter facio + **NET**

dal latino: «sto viaggiando» la rete

Un viaggio che si costruisce collegando informazioni.

OBIETTIVI

Rafforzare l’immagine dell’Italia, partendo da chi ci vive

- **Rendere visibile** il patrimonio diffuso, luoghi minori compresi
- **Favorire un turismo lento** e di prossimità, fatto di gite e brevi deviazioni
- **Capire come si viaggia:** come ci si muove e cosa si cerca
- **Unire cultura e natura** nella stessa ricerca
- **Educare al patrimonio** in modo leggero, imparando giocando

DESTINATARI

Cinque gruppi, un solo strumento

Viaggiatori e famiglie

Una vacanza, una gita di un giorno, un viaggio in auto.

Studenti e insegnanti

Geografia, storia, arte e scienze naturali.

Ricercatori e operatori

Dati aggregati sui profili dei viaggiatori.

Enti locali

Un canale per far conoscere i luoghi poco valorizzati.

Attività, guide, agenzie

Farsi trovare da chi cerca cosa vedere nella zona.

Tutti, prima di partire e lungo la strada.

COSA OFFRE LA PIATTAFORMA

Servizi da usare da soli o insieme

- Ricerca lungo il percorso
- Il tuo itinerario
- Destinazioni e regioni
- Schede dei luoghi
- Little Time
- Caccia al tesoro e quiz
- Che turista sei?
- Guide e agenzie

RICERCA

Intorno a una città o lungo un percorso

1

Da dove parti

Una partenza ed eventualmente un arrivo, anche senza maiuscole e accenti.

2

Quanto vuoi deviare

Scegli il tempo che sei disposto a dedicare in auto.

3

Cosa c’è da vedere

Comuni e luoghi vicini o lungo la strada, con distanza e tempo di deviazione.

I risultati si filtrano per categoria e alternano i tipi di luogo: nessun comune viene nascosto, anche i più piccoli hanno una presentazione.

IL TUO ITINERARIO

Le tappe che scegli tu, senza registrarti

Le tappe si aggiungono dalla ricerca, dalla mappa o dalla scheda di un luogo, e vengono messe in ordine di viaggio.

- **Si parte:** si apre in Google Maps
- **Si stampa** per averlo con sé
- **Si condivide** con WhatsApp o altre app
- **Si ritrova** tornando sul sito, con un clic

LA GUIDA DI OGNI COMUNE

Ogni città ha la sua pagina «cosa vedere»

Mezza giornata a…

Un giro in auto di circa tre ore, ritorno compreso, con i minuti di strada e di visita per ogni tappa.

La natura intorno a…

L’area protetta più vicina, il tempo in auto e alcune specie che la abitano.

Sei di…? Quanto la conosci?

Tre domande sul comune e i dintorni, che cambiano ogni settimana.

Accanto, i **consigli pratici** con i luoghi veri della zona: una tappa storica, un museo per i giorni di pioggia, una pausa all’aria aperta.

LITTLE TIME

Cosa vedere quando si ha poco tempo

Un’attesa tra due treni, una pausa pranzo, mezza giornata prima di ripartire: un giro con le tappe che ci stanno davvero, ritorno compreso.

1. **Da dove parti:** un comune o la tua posizione
2. **Quanto tempo hai:** da 15 minuti a una giornata
3. **Come ti muovi:** a piedi o in auto
4. **Se devi tornare** al punto di partenza

GIOCARE E SCOPRIRE

Il patrimonio si impara anche giocando

Quiz Italia

Quiz a punti per sfidare gli amici e sfida casuale: città, luoghi, animali e piante dalla foto. Ogni risposta ha una spiegazione.

Il luogo del giorno

Ogni giorno la home propone un luogo diverso, per stimolare la curiosità e suggerire nuove mete.

Che turista sei?

Un test di circa due minuti che trova il tuo profilo di viaggio e adatta i suggerimenti.

CACCIA AL TESORO

Conosci davvero ciò che ti circonda?

Un gioco per scoprire l’Italia in tutte le sue forme, a partire dalla propria città:
storia, arte e natura, tappa dopo tappa.

CACCIA AL TESORO

Tre modi di mettersi alla prova



Il tuo comune

Scegli il comune che conosci: un percorso tra i luoghi vicini, con il tesoro nella natura più prossima. Cambia ogni settimana.



Città

Ogni giorno un capoluogo diverso, da percorrere a piedi. La caccia è uguale per tutti, così si confrontano i risultati.



Habitat

Ogni giorno di area in area sulle tracce di una specie, con foto e scheda per conoscerla.

SI GIOCA E SI IMPARA

Ogni tappa è una lezione sul territorio

Un percorso didattico per tutti: per conto proprio, in famiglia, con gli amici o in classe.

- **Bussola e indizi** portano al luogo giusto sulla mappa
- **La risposta è nella scheda:** per andare avanti si legge e si scopre
- **Ogni tappa trovata** racconta la storia del luogo
- **Punti, medaglie e diplomi:** classifica per tutti e mappa d’Italia da colorare

CONDIVIDI I TUOI DOCUMENTI

Tesi, studi e racconti collegati ai luoghi

Chi scrive dell’Italia carica il PDF o indica il link. Chi cerca una destinazione lo trova tra i consigli di quel comune.

Sempre con il permesso dell’autore

- Sceglie le condizioni d’uso, come una licenza Creative Commons
- Decide se il documento si consulta o si scarica
- Riceve il link alla scheda, pronto da condividere
- Può chiedere in ogni momento di modificarlo o rimuoverlo

LE REALTÀ DEL TERRITORIO

Farsi trovare da chi passa di lì

Chi	Dove compare	Come
Partner	Consigli della zona, gratis, fino a tre	Riga con immagine e link al sito
Sponsor	Riquadro in evidenza, uno per zona	Immagine e indirizzo, a pagamento
Guide e agenzie	Pagina dedicata e pagine della zona	Scheda letta dalla redazione

Ogni presenza ha un’etichetta riconoscibile. Prima il comune, poi la provincia, poi la regione: si vede chi è più vicino al luogo cercato.

VALORE DIDATTICO E DI RICERCA

Uno strumento per scuola e università

Nella didattica

Collega geografia, storia dell’arte e scienze naturali. Gli studenti possono progettare un itinerario reale e giustificare le tappe.

Nella ricerca

Le statistiche di «Che turista sei?» aiutano chi studia i comportamenti turistici e chi valorizza il territorio.

Nei lavori condivisi

Tesi e materiali raggiungono un pubblico più ampio, tra i consigli dei luoghi di cui parlano.

SVILUPPI FUTURI

Un progetto in continua evoluzione

- Più luoghi e descrizioni, comune per comune
- Itinerari su misura del profilo del viaggiatore
- Collaborazioni con scuole, università ed enti locali
- Una rete più ampia di partner, guide e agenzie
- Giri di Little Time da condividere
- Contenuti in altre lingue per i visitatori stranieri

Buon viaggio.

Vittorio Pietralunga

Project Manager, Developer e Content Manager di iterfacioNET. Opera nell’informatica dal 1992.

www.iterfacionet.it **info@iterfacionet.it**